

PgRouting: un ejemplo

Oscar Javier Puentes Puentes
oskarj84@gmail.com

Versión 0.2

Abril de 2013

El presente documento describe a través de la solución de un problema de rutas la utilización de el componente pgRouting.

Índice de contenido

Introducción.....	2
Descripción del problema.....	2
Prerequisitos.....	2
Instalación.....	2
Instalación de la información de práctica y configuración.....	3
Desarrollo del ejercicio.....	4
Bibliografía.....	9

Introducción

El componente pgRouting es un producto de software libre desarrollado para extender las funcionalidades de enrutamiento de las bases de datos geoespaciales en PostGIS/PostgreSQL.

Descripción del problema

Se desea realizar un ejercicio practico utilizando el componente pgRouting para encontrar la ruta mínima entre dos puntos de la ciudad de Bogotá.

Prerequisitos

- PostgreSQL Server 9.1 (9.1.8)
- PostGIS 2 (2.0.1)
- Apache Server 2 (2.2.22) [opcional si se quiere tener la documentación disponible en una red local]

Instalación

1. Agregar el repositorio al sistema:

```
$ sudo add-apt-repository ppa:georepublic/pgrouting  
$ sudo apt-get update
```

Si los comandos no son reconocidos, puede que deba instalar el paquete `python-software-properties`

2. Instalar los paquetes de pgRouting.

```
$ sudo apt-get install gaul-devel postgresql-9.1-pgrouting  
postgresql-9.1-pgrouting-dd postgresql-9.1-pgrouting-tsp postgresql-  
server-dev-9.1
```

Si no está instalado el servidor PostgreSQL y PostGIS, el proceso encontrará las dependencias y serán instaladas. La versión que instala para para PostgreSQL es la 9.1.8 y para PostGIS es la 2.0.1. Se debe tener en cuenta que si no se actualizan las fuentes de paquetes a la ultima versión de ubuntugis ,por ejemplo, el sistema instalará la versión 1.5 de PostGIS.

3. Instalar el paquete para importar datos de OpenStreetMap (opcional)

```
$ sudo apt-get install osm2pgrouting
```

Instalación de la información de práctica y configuración de la aplicación

1. Instalar el material de práctica (opcional)

```
$ sudo apt-get install pgrouting-workshop
```

La documentación queda instalada en `/usr/share/pgrouting/workshop/`.

2. Se recomienda copiar los archivos a una en el home y realizar un enlace simbólico al servidor web. Este paso no es necesario pero habilita que la documentación sea accesible en la red a la que estamos conectados.

```
$ cp -R /usr/share/pgrouting/workshop ~/pgrouting-workshop  
$ sudo ln -s ~/pgrouting-workshop /var/www/pgrouting-workshop
```

3. Crear la base de datos plantilla sobre la cual se crearan las bases de datos habilitadas para pgRouting. Ubicarse dentro del directorio bin en donde está la información de practica y ejecutar el script `create_templates.sh`.

```
$ create_templates.sh
```

La última versión oficial de pgRouting es soportada por PostGIS 1.5, para la versión 2 de PostGIS no hay soporte oficial todavía. Debido a esto, se deben reemplazar los scripts de configuración originales por los que se encuentran en desarrollo actualmente; estos archivos pueden descargarse de la siguiente dirección: <https://github.com/pgRouting/pgrouting/tree/master/core/sql>

3. Cargar las funciones del núcleo. Ejecute las siguientes sentencias:

```
$ sudo su postgres  
$ createdb routing2  
$ psql -d routing2 -c "CREATE EXTENSION postgis;"  
$ psql -d routing2 -f /usr/share/postlbs/routing_core.sql  
$ psql -d routing2 -f /usr/share/postlbs/routing_core_wrappers.sql  
$ psql -d routing2 -f /usr/share/postlbs/routing_topology.sql
```

Desarrollo del ejercicio

Para el ejercicio se utilizó la información del sistema vial de la ciudad de Bogotá que puede descargarse del sitio oficial: <http://www.ideca.gov.co/index.php?q=es/content/cat%C3%A1logo-de-datos-geogr%C3%A1ficos-mapa-de-referencia>

La información es descargada en formato Shapefile e importada en PostgreSQL a través de alguno de los métodos disponibles para este fin. Hay que tener en cuenta que las geometrías deben cargarse en modo simple.



Los datos cargados tienen la siguiente estructura:

```
svia
(
  gid serial NOT NULL,
  svicodigo character varying(10),
  svisentido character varying(10),
  svisgeom integer,
  shape_leng numeric,
  the_geom geometry(LineString,3116),
  CONSTRAINT svia_pkey PRIMARY KEY (gid)
)
```

Se agregan tres columnas adicionales para iniciar el proceso:

```
ALTER TABLE svia ADD COLUMN source integer;
ALTER TABLE svia ADD COLUMN target integer;
ALTER TABLE svia ADD COLUMN length double precision;
```

Por restricciones de las funciones de pgRouting el nombre de la columna de la geometría debe tener el nombre the_geom, por lo tanto debe cambiarse el nombre.

```
ALTER TABLE svia RENAME COLUMN geom TO the_geom;
```

Para crear los vértices de las vías se utiliza la siguiente función:

```
SELECT assign_vertex_id('svia',0.00001,'the_geom','gid');
```

La tabla se configura de la siguiente manera:

	gid [PK] serial	svicodigo character	svisentid character	svisgeom integer	shape_le numeric	the_geom geometry	source integer	target integer	length double pr
1	1	11005497	E-W/W-E	4	0.0007186	01020000:	1	2	0.0007186
2	2	11006876	W-E	1	0.0019815	01020000:	1259	756	0.0019815
3	3	10010289	E-W/W-E	4	0.0002989	01020000:	179	4374	0.0002989
4	4	10006232	E-W/W-E	4	0.0003847	01020000:	3063	5475	0.0003847
5	5	10006965	N-S/S-N	4	0.0009176	01020000:	2682	2629	0.0009176
6	6	10000487	E-W/W-E	4	0.0003526	01020000:	4240	2985	0.0003526
7	7	10000627	N-S/S-N	4	0.0002766	01020000:	5517	5548	0.0002766
8	8	11010654	N-S/S-N	4	0.0017666	01020000:	3	4	0.0017666
9	9	11012204	N-S/S-N	4	0.0003922	01020000:	5	6	0.0003922
10	10	50006408	N-S/S-N	4	0.0006827	01020000:	7	8	0.0006827
11	11	16000003	E-W/W-E	4	0.0013830	01020000:	9	10	0.0013830
12	12	50006469	E-W/W-E	4	0.0019835	01020000:	11	12	0.0019835
13	13	16001171	E-W/W-E	4	0.0004256	01020000:	13	14	0.0004256
14	14	13000925	E-W/W-E	4	0.0019189	01020000:	15	16	0.0019189
15	15	13000525	E-W/W-E	4	0.0015976	01020000:	17	18	0.0015976
16	16	50006965	E-W/W-E	4	0.0004369	01020000:	19	20	0.0004369

El primer termino corresponde a la tabla en donde se encuentran las geometrías.

El segundo termino corresponde a la tolerancia mínima de la distancia para crear vértices cercanos. Se debe tener en cuenta la escala y la proyección para que los vértices no queden superpuestos.

El tercer termino corresponde al nombre de la columna que contiene la geometría, a pesar de que se puede enviar el nombre como parámetro, la columna debe llamarse 'the_geom' pues internamente ese nombre es usado.

El ultimo termino corresponde a la columna que contiene el identificador geométrico.

Una vez se ejecuta la función las columnas source y target son actualizadas.

Se debe actualizar la longitud de las líneas, esto se realiza con la siguiente instrucción:

```
UPDATE svia SET length = ST_LENGTH(the_geom);
```

Para encontrar la ruta mínima entre dos vértices, se puede utilizar la función shortest_path:

```
CREATE TABLE shortest_path AS
SELECT * FROM shortest_path('
    SELECT gid as id,
           source::integer,
           target::integer,
           length::double precision as cost
    FROM svia',
    1, 455, false, false);
```

El primer término es una cadena de texto que contiene una consulta en donde se especifica la información a utilizar.

El segundo y tercer término corresponden al nodo inicial y nodo final sobre los cuales se debe hallar la ruta.

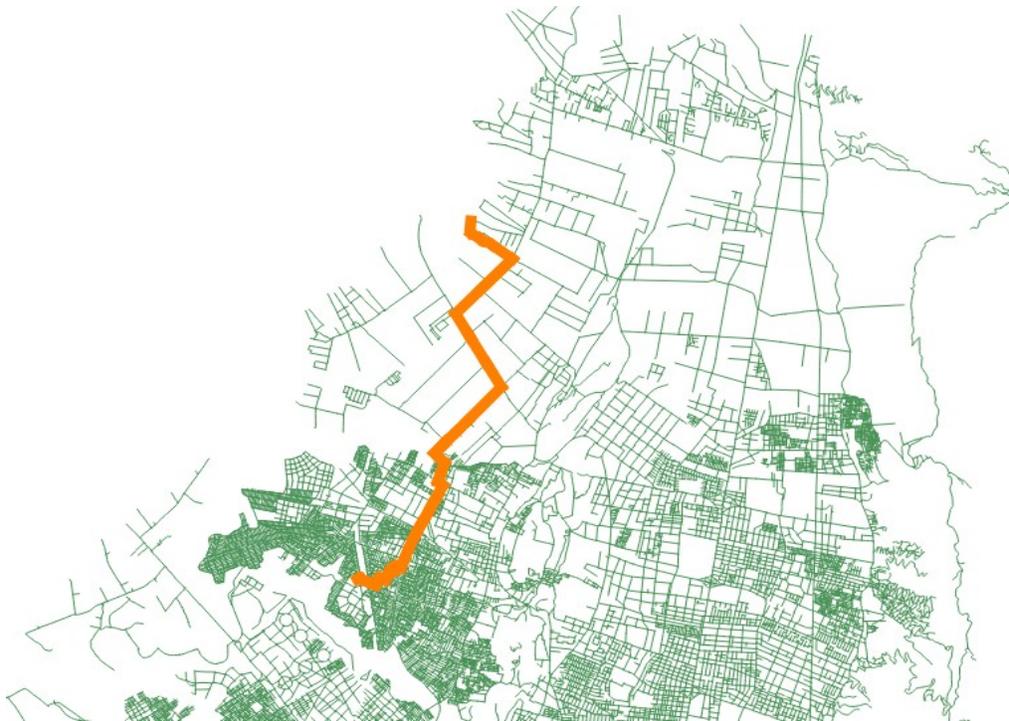
El tercer término indica si los arcos tienen dirección

El último término indica si contiene costos de reversa.

Después de la ejecución se crea una tabla/vista que muestre la ruta encontrada:

```
CREATE TABLE shortest_geom AS
SELECT svia.* FROM
shortest,
svia
WHERE
shortest.edge_id = svia.gid
```

La ruta encontrada después de la ejecución es:



En el ejemplo anterior como se puede notar no se utilizó la dirección de las vías, esta dirección esta almacenada en el campo `svisentido` en donde se pueden identificar 'S-N', 'N-S', 'W-E' y 'E-W' que corresponden a las vías con un solo sentido y 'S-N/N-S' que corresponden a las vías con doble sentido.

A las vías de un solo sentido se les asigna un valor muy alto en la columna `reverse_cost`:

```
UPDATE svia_2 SET reverse_cost = length + 100000 WHERE svisentido =
'E-W' OR svisentido = 'N-S' OR svisentido = 'W-E' OR svisentido = 'S-
N';
```

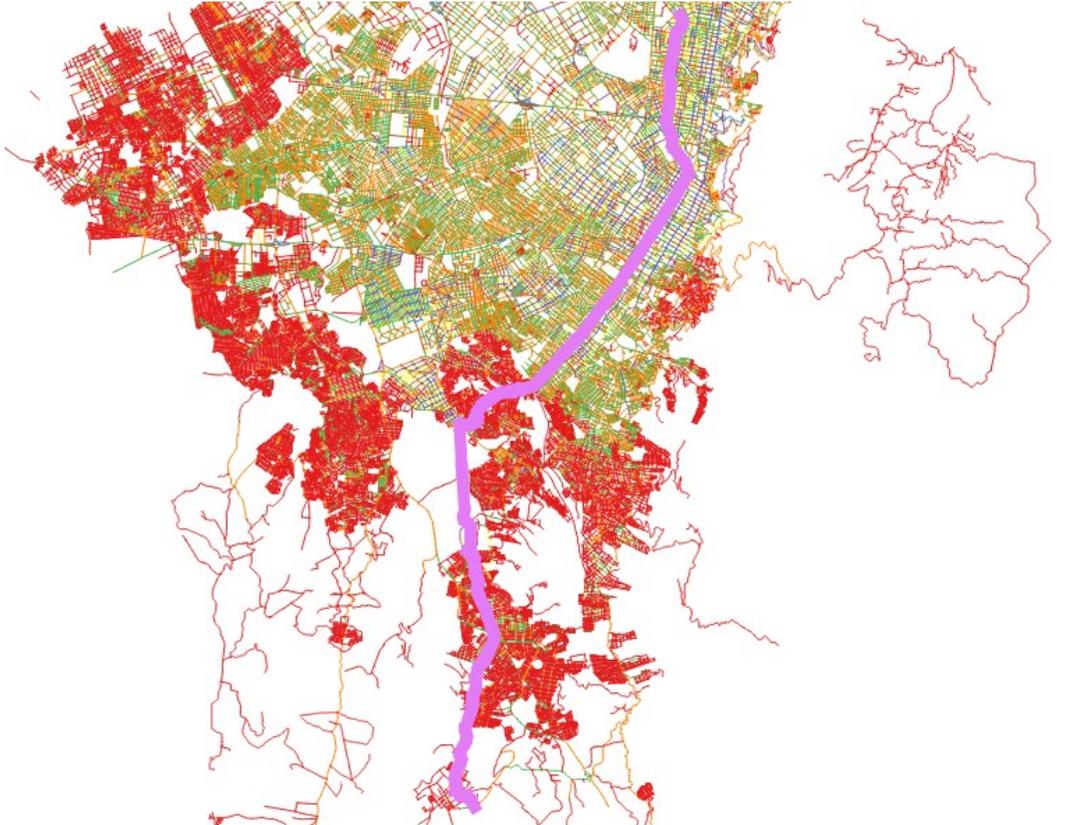
Adicionalmente hay algunas vías que no tienen sentido, por lo tanto no serán utilizadas dentro de los cálculos:

```
CREATE TABLE shortest_path_directed AS
SELECT * FROM shortest_path('
    SELECT gid as id,
           source::integer,
           target::integer,
           length::double precision as cost,
           reverse_cost::double precision
    FROM svia_2 WHERE svisentido is not null',
    35, 1814, true, true);
```

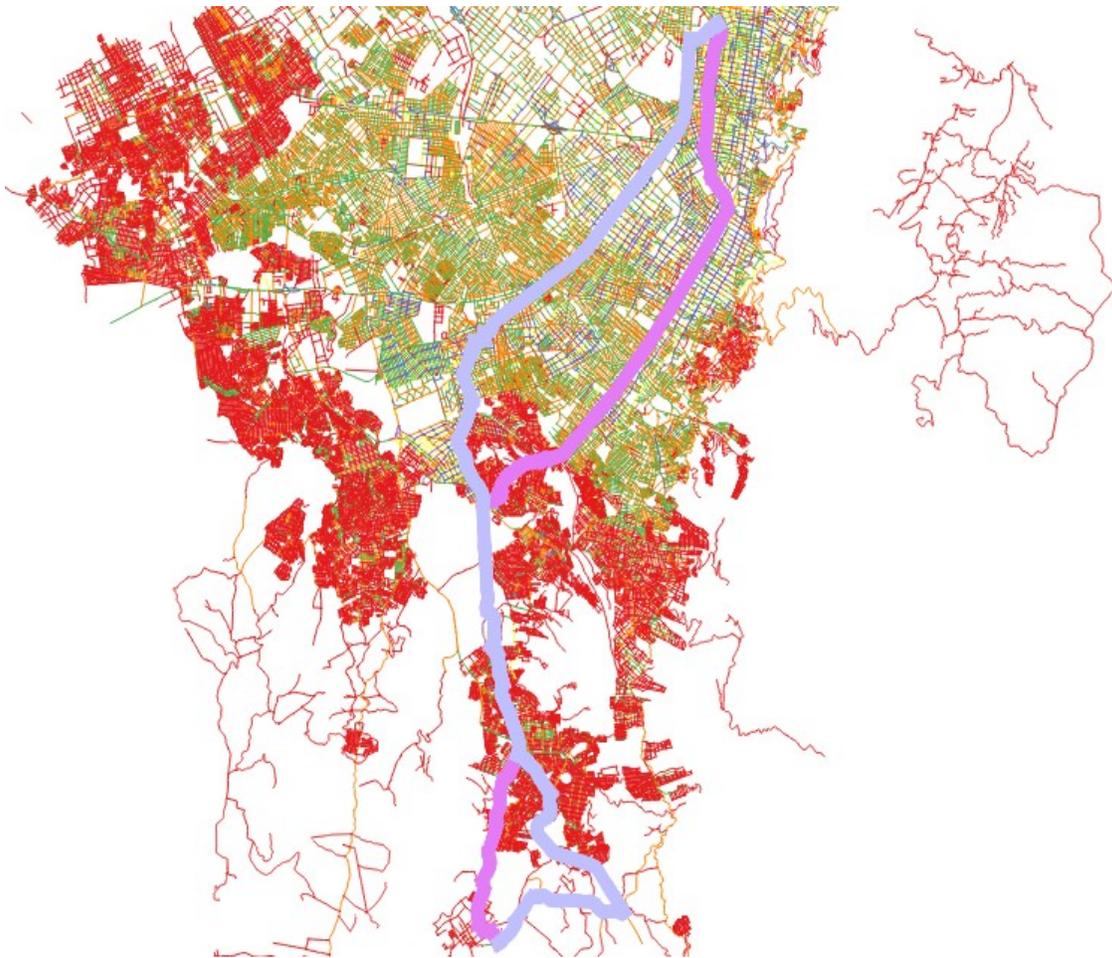
```
CREATE TABLE shortest_path_directed_geom AS
SELECT svia_2.* FROM
```

```
shortest_path_directed,  
svia_2  
WHERE  
shortest_path_directed.edge_id = svia_2.gid  
;
```

Si se ejecutara la función sin tener en cuenta los sentidos de las vías, la solución sería (de color violeta):



Y teniendo en cuenta el sentido (color lila):



Bibliografía

PGROUTING COMMUNITY. pgRouting Workshop. Consultado en <http://workshop.pgrouting.org>.
Marzo 22 de 2013

REGINA O. OBE, LEO S. HSU. PostGIS in action. Ed. Manning Publications Co. 2011

Gregor The Map Guy. <http://gregorthemapguy.blogspot.com/2012/07/pgrouting-and-postgis-2.html>

Este obra está bajo una [Licencia Creative Commons Atribución-NoComercial-CompartirIgual 3.0 Unported](https://creativecommons.org/licenses/by-nc-sa/3.0/).

